1. Boolean is een datatype die maar 2 mogelijke waarden heeft, True or False en daarmee kan je zien of je een beweging kan uitvoeren of niet.

2. Met een Boolean kan je niet bewegen. Je kan er alleen mee zien of je een beweging kan uitvoeren. Dus er veranderd niks.

3. Dan zegt het dat hij Flase is.

4.

Eerst dee ik dit:

/\*\*

\*

\*/

public void act() {

move();

toen dit:

/\*\*

\* Test if we can move forward. Return true if we can, false otherwise.

\*/

public boolean canMove() {

if ( ! borderAhead()&& ! fenceAhead() ){

return true;

} else {

return false;

}